



SG Simonswald/ Obersimonswald

Vorbereitung Rückrunde 2016/ 17

Stand: 27.01.17

SGSO I			
Datum	Uhrzeit	Training/ Spiel	Ort
26.1. Do			
27.1. Fr	19:00	Training und Teamabend	
28.1. Sa	11:00	Training	
29.1. So			
30.1. Mo	19:00	Training	
31.1. Di			
01.02. Mi	19:00	Training	
02.02. Do			
03.02. Fr	19:00	Training	
04.02. Sa	14:00	SGSO I - Hinterzarten I	Simonswald
05.02. So			
06.02. Mo	19:00	Training	
07.02. Di			
08.02. Mi	19:00	SGSO I - Solvay FR I	Simonswald
09.02. Do			
10.02. Fr	19:00	Training	
11.02. Sa			
12.02. So	15:00	Wolfenw./Schallstadt I - SGSO I	Schallstadt
13.02. Mo	19:00	Training	
14.02. Di			
15.02. Mi	19:00	Training	
16.02. Do			
17.02. Fr	19:00	Training	
18.02. Sa	14:00	SGSO I - FR St. Georgen I	Simonswald
19.02. So			
20.02. Mo	19:00	Training	
21.02. Di			
22.02. Mi	19:00	SGSO I - Portugiesen FR I	Simonswald
23.02. Do			Fasnet
24.02. Fr	19:00	Training	Fasnet
25.02. Sa	14:00	SGSO I - Breisach I	Simonswald
26.02. So			Fasnet
27.02. Mo			Fasnet
28.02. Di	19:00	Training	Fasnet
01.03. Mi			
02.03. Do	19:00	Training	
03.03. Fr			
04.03. Sa	14:30	Teningen I - SGSO I	Teningen

SGSO II / III			
Datum	Uhrzeit	Training/ Spiel	Ort
26.1. Do	19:00	Training	
27.1. Fr			
28.1. Sa	13:30	Training	
29.1. So			
30.1. Mo			
31.1. Di	19:00	Training	
01.02. Mi			
02.02. Do	19:00	SGSO II - Heuweiler I	Simonswald
03.02. Fr			
04.02. Sa	16:30	SGSO II - Biederbach I	Simonswald
05.02. So			
06.02. Mo			
07.02. Di	19:00	SGSO III - Wasser/Kollmarsreute III	Simonswald
08.02. Mi			
09.02. Do	19:00	Training	
10.02. Fr			
11.02. Sa	16:00	SGSO III - Bombach II	Simonswald
12.02. So			
13.02. Mo			
14.02. Di	19:00	Training	
15.02. Mi			
16.02. Do	19:00	Training	
17.02. Fr			
18.02. Sa	16:30	SGSO II - Gütenbach I	Simonswald
19.02. So			
20.02. Mo			
21.02. Di	19:00	Training	
22.02. Mi			
23.02. Do			Fasnet
24.02. Fr			Fasnet
25.02. Sa			Fasnet
26.02. So			Fasnet
27.02. Mo			Fasnet
28.02. Di			Fasnet
01.03. Mi	19:00	Training	
02.03. Do	19:45	Training	
03.03. Fr			
04.03. Sa	13:00	Teningen II - SGSO II	Teningen

Änderungen vorbehalten!